

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural Mundinovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

CONVOCAN

24 y 25 Septiembre 2021



A todos los niños y jóvenes que estudian en una institución educativa del Estado de Michoacán, interesados en el desarrollo y presentación de proyectos científicos y tecnológicos, a participar en la **ExpoCiencias Michoacán VIRTUAL**, a realizarse los días 24 y 25 de Septiembre por primera ocasión de forma virtual, debido a los efectos de la pandemia de COVID-19 priorizando la protección de la salud y bienestar de todos los participantes.

La Universidad Vizcaya de las Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural Mundinovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

ExpoCiencias Michoacán es un evento anual en el Estado de Michoacán de la **RED** Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (La RED) que se realiza con el fin de promover la participación de jóvenes a través de proyectos científicos, técnicos, de investigación, innovación y divulgación; permitiendo también la participación de instituciones educativas y empresas, así como divulgadores y profesores; **ExpoCiencias Michoacán 2021 Virtual**, será la **décima edición** del evento Estatal para seleccionar a los proyectos con los puntajes más altos, que representen a nuestra entidad en la **ExpoCiencias Nacional Durango 2021** y el proyecto con el mejor puntaje será acreditado para formar parte de las delegaciones Mexicanas que representarán a nuestro país en eventos **internacionales de ciencia y tecnología juvenil**.

ExpoCiencias Michoacán, cuenta con el aval de la **La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP)**, a través de la **RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED)**, con el respaldo del **Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET AMLAT)**, el **Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI)**, la **Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC**, **La Universidad Vizcaya de las Américas**, **Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play**, **Fomento Cultural Mundinovi AC**, **Depromax**, **Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim)**, **Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare**, **Robotrim Space**.

CONVOCAN

A estudiantes del Estado de Michoacán, interesadas en el desarrollo de proyectos científicos y tecnológicos, a participar en:

ExpoCiencias Michoacán Virtual 2021

Que se llevará a cabo en una etapa virtual el 24 y 25 de Septiembre 2021 en la cual se acreditarán los 15 proyectos con puntaje más alto para representar al Estado de Michoacán en **ExpoCiencias Nacional 2021** a celebrarse en el estado de **Durango** y el 1er y 2do lugar absoluto de la feria científica nos representarán en eventos Internacionales.

Esta es la eliminatoria oficial para la **ExpoCiencias Nacional Durango 2021**, así como para los distintos eventos científicos Internacionales del 2022 y 2023. Los participantes recibirán también la asesoría especial para presentarse en el evento nacional e internacional por parte del Comité Científico de Michoacán, conforme a las siguientes:

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural MundiNovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

B A S E S

I. Requisitos

1. Ser estudiante del Estado de Michoacán, en el nivel educativo de preescolar, primaria, secundaria, bachillerato (o su equivalente) o Superior (Universidad).
2. Tener entre 5 y 24 años de edad, cumplidos a la fecha de cierre de inscripciones.
3. La participación podrá ser en individual o equipo de máximo 3 estudiantes.
4. Cada equipo deberá tener un asesor mayor de 22 años de edad (avalado por institución educativa).

II. Proyecto

Se deberá desarrollar un proyecto de interés desde cualquier punto de vista; ya sea científico o tecnológico y bajo un enfoque muy personal, exhortando el uso de la creatividad y habilidad, siendo la innovación y creación científica y técnica como la mejor herramienta que se aplique en su proyecto.

Se aceptan proyectos ya presentados en anteriores ediciones 2020 o 2021, donde solo se evaluará de él, las mejoras y modificaciones que se le hayan realizado.

Categorías:

- Ciencias Exactas y Naturales
- Ciencias del Medio Ambiente
- Biología
- Ciencias de los Materiales
- Ciencias de la Medicina y salud
- Ciencias Sociales y humanidades
- Ciencias de la Ingeniería
- Ciencias Agropecuarias y de alimentos
- Divulgación Científica
- Robótica
- Computación y Software

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural Mundinovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

III. Criterios generales

1. Los proyectos deberán ser creaciones propias.
2. Se podrán usar investigaciones ya presentadas dando créditos de autoría e innovación propia.
3. Los proyectos deberán incluir créditos de quienes lo hicieron y bibliografía utilizada.
4. Los trabajos deberán tener el respaldo de un asesor que esté trabajando directamente con el o los estudiantes.
5. ExpoCiencias Michoacán, tendrá la capacidad de uso, distribución y publicación de los proyectos presentados en los medios digitales. No obstante, los creadores del proyecto conservan sus derechos de autoría.
6. El postulante mantendrá indemne a ExpoCiencias Michoacán por todo reclamo que pudiera presentarse sobre la propiedad del proyecto presentado, asumiendo aquel la responsabilidad unilateral, exclusiva y excluyente emergente de cualquier tipo de daños o perjuicios que pudieran sobrevenir y eximiendo íntegramente a ExpoCiencias Michoacán.
7. A los fines de este concurso y frente a ExpoCiencias Michoacán, el postulante se declara propietario del proyecto presentado.
8. El Comité Organizador es el encargado de establecer y regular las Exposiciones y Evaluaciones y tiene completa autoridad dentro del concurso, sus decisiones son inapelables.

IV. Inscripción

1. Se realiza a través del formulario de **Registro** en el sitio www.expocienciasmichoacan.org/registro/.
2. Cada concursante podrá participar con un solo proyecto. Los asesores no tienen límite de proyectos asesorados.
3. El registro de trabajos concursantes inicia a partir del 08 de Marzo de 2020 y cierra el 17 de Septiembre del 2021.
4. De todo proyecto se deberá cubrir la cuota de inscripción de \$150 (Ciento cincuenta pesos 00/100 M.N).
5. Todo Proyecto que no compruebe su pago, será eliminado y no se evaluará por ende no recibirá constancia de participación ni acreditación a los eventos nacionales e internacionales.
6. El pago podrá efectuarse por cualquiera de las siguientes formas:

a) Depósito Bancario:

- Banco: **BANORTE**
 - Beneficiario: **SOCIEDAD INTERNACIONAL DE NUT**
 - Cuenta: **0325 647 214**
- Clabe interbancaria: **072 470 003 256 472 144**

b) Pago online en la página de www.expocienciasmichoacan.org/pagos

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural Mundinovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

7. Si se requiere factura se deberá solicitar en el formulario de la página de www.expocienciasmichoacan.org/facturas

NOTAS ADICIONALES

- Si no se solicita factura en el momento de realizar el pago, no se podrá realizar en ningún otro momento.
- En caso de haber solicitado factura, esperar la misma al correo que se ingresó.
- Favor de realizar un pago total por proyecto.

V. Envío de proyectos

- 1.** La fecha límite para el envío del Reporte del Proyecto y pago, será a más tardar el 17 de Septiembre a las 10:00pm del 2021.
- 2.** El Reporte del Proyecto deberá tener el Formato que se indica en www.expocienciasmichoacan.org, el reporte tendrá que estar debidamente lleno en cada uno de sus elementos, de no enviarlo como se solicita éste será descalificado en automático sin responsabilidad alguna para el Comité Organizador.
- 3.** Una vez recibidos los Reportes de Proyectos concursantes, el Comité de Evaluación los revisará y validará, posteriormente será publicada la lista de Proyectos Aceptados para concursar en **ExpoCiencias Michoacán Virtual 2021**

Cada equipo deberá cubrir con la entrega de lo siguiente por internet:

- a)** Imagen digital en buena calidad de **credencial vigente** al periodo Primavera 2021 como **alumno de alguna institución educativa**, o una **carta** que acredite al participante como estudiante de la Institución representada. La carta deberá estar redactada en hoja membretada y contar con sello de la Institución. Sin estos requisitos, no tendrá validez.
- b)** Imagen digital en buena calidad **Acta de Nacimiento** de cada **participante**.
- c)** Imagen digital en buena calidad de **Carta del Asesor como aval**, de preferencia en hoja membretada y sello de la Institución (todo proyecto deberá señalar claramente que el (los) estudiante(s) participa(n) activamente en el proyecto y que se autoriza la participación del mismo en eventos que se deriven de la ExpoCiencias Michoacán 2021 Virtual.
- d)** Imagen digital en buena calidad de una **Identificación oficial del asesor** con foto y firma. Preferentemente INE vigente.
- e)** Imagen digital en buena calidad de original del **depósito o transferencia bancaria** por concepto de pago de la cuota de recuperación
- f)** Envío del **reporte de Proyecto** en español. Es opcional presentar una versión inglés. En formato PDF en la página del registro disponible en www.expocienciasmichoacan.org/registro/
- g)** Envío el **link de un video** de 5-7 minutos con la explicación y presentación del proyecto, en formato *.mp4 y subirlo a cualquier plataforma (YouTube, vimeo, SproutVideo, Drive, Dropbox, Box, MEGA).

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural Mundinovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

VI. Niveles

A Niveles	Clave
Básico Inicial (Preescolar, 1ro y 2do de primaria)	BI
Básico Primaria (De 3ro a 6to de primaria)	BP
Básico Secundaria (Secundaria)	BS
Medio Superior (Preparatoria, bachillerato o equivalente)	MS
Universitario (Superior o equivalente)	UN

VII. Categorías del Concurso

Categoría	Clave	Ideas
Ciencias Exactas y Naturales	CE	Proyecto sobre Física, Matemáticas, Lógica, Astronomía y Geografía, Álgebra, Matemática analítica, Matemática aplicada, Geometría, Probabilidad y Estadística, Átomos, moléculas y sólidos, Física Biológica, Magnetismo y Electromagnetismo, Física de partículas y nuclear, Óptica, Acústica, Física teórica, Astronomía entre otros.
Ciencias del Medio Ambiente	MA	Proyecto sobre Desarrollo biológico (humano y animal), Ecología, Reproducción y evolución de animales, Fisiología y patología animal, Agricultura/agronomía, Morfología y desarrollo de las plantas, Fotosíntesis, Fisiología de las plantas, Teoría de evolución de las plantas, Bioquímica general, Bioquímica estructural, Química de los alimentos, Química orgánica, Química inorgánica, Química analítica, Química general, Ingeniería química, Físico-química, Biología entre otras.
Biología	BIOL	Proyectos que estudien la estructura y forma de los seres vivos, y sus implicaciones en la relación con el medio y otras especies donde implique el estudio de los mecanismos biológicos de los seres vivos, en la que involucra varias disciplinas científicas tanto la Biología, la bioquímica, la medicina, la genética y la química.
Ciencias de los Materiales	CM	En esta categoría ingresan todos los proyectos que son construcción de materiales innovadores, los cuales no han sido creados por el hombre y son afines al medio ambiente (de reúso). Su beneficio debe de ser ecológico como económico, por lo cual su creación debe de poder ser aplicada en un área determinada.
Medicina y Salud	MS	Proyecto sobre Diagnóstico y tratamiento de enfermedades, Epidemiología, Genética, Nutrición, Fisiología y Fisiopatología, Salud en el Trabajo, Prevención entre otros.
Ciencias Sociales y Humanidades	SH	Proyecto sobre Psicología, Educación, Teorías del conocimiento, Metodología, Didáctica, Pedagogía, Historia, Sociología, Filosofía, Antropología, Gerontología, Lingüística, Teología, Economía, Política, Administración, Expresión Artística entre otras.

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural Mundinovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

Ciencias de la Ingeniería	CI	Proyecto sobre Eléctrica, Electrónica, Mecánica, Electromecánica, Sistemas y Procesos Electrónicos, Sistemas de Comunicación, Desarrollo de vehículos, Desarrollo de productos y procesos entre otros
Ciencias Agropecuarias y de Alimentos	AA	Proyectos que tratan el estudio del campo: en su parte vegetal: siembra, cosecha, tiempos adecuados, riego, etc. y en la parte animal: cría de ganado vacuno, caballar, ovino, caprino, cerdos, etcétera, por medio del cual podrán dar una respuesta a algún problema o fenómeno de la tierra y su producción vegetal y animal, proyectos sobre la elaboración de alimentos a partir de materia prima de la región, alimentos que ayuden a mejorar las enfermedades en la salud o mejorar la calidad de vida de la población así como proyectos de propuestas alimenticias y derivados
Divulgación y enseñanza de la Ciencia	DC	El objetivo de esta categoría es dar a conocer teorías, investigaciones, experimentos que no son del conocimiento común, exponerlo por medio de la ejemplificación de prototipos didácticos, experimentos con aplicación cotidiana, usando un lenguaje común, donde el expositor de a conocer lo realizado en su proyecto de una manera divertida, interactiva e interesante. En esta se podrán presentar todos los proyectos provenientes de las diferentes áreas de investigación.
Robótica	RB	Se deberá realizar un prototipo eléctrico/electrónico de idea propia. Los proyectos pueden crearse con cualquier tipo de material, sea de línea, kit, reciclado, etc., se podrán desarrollar productos completamente nuevos o modificaciones sobre productos o procesos existentes que los hagan novedosos. La forma de enviar el Prototipo a evaluación es realizando una presentación en video de máximo 3 minutos donde el autor explique el funcionamiento de su proyecto mientras se ve el funcionamiento del prototipo y enviando la liga dentro del Reporte del Proyecto
Desarrollo de Software	DS	Elaboración de un Software de aplicación o Videojuego donde cualquier Lenguaje de programación es aceptado. Las aplicaciones presentadas podrán ser basadas en Web, para computadoras de escritorio/portátiles, dispositivos móviles o videojuegos para cualquier plataforma. La forma de enviar el Programa es realizando una presentación en video de máximo 3 minutos donde el autor explique el funcionamiento de su proyecto, subir el video a YOUTUBE y enviando la liga dentro del Reporte del Proyecto

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural MundiNovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

VIII. Exposición

La participación consistirá en presentar un proyecto de divulgación, innovación y/o investigación en ciencia y/o tecnología por medio de un video con una duración de 5 a 7 minutos como máximo y deberá subirse a www.expocienciasmichoacan.org/registro/. (Se les enviará una guía para su realización). Mismo video se le otorgará a cada uno de los jurados quienes evaluarán su desempeño tanto en la realización del mismo como en la exposición y contenido.

IX. Evaluación en ExpoCiencias Michoacán

1. El Comité Evaluador es integrado por expertos profesionistas en cada categoría, quienes serán los encargados de elegir los trabajos ganadores.
2. La decisión del Jurado Calificador será inapelable.
3. El jurado evaluador tiene las atribuciones de solicitar en cualquier momento información adicional sobre el proyecto, teniendo la facultad para suspender la certificación en caso de encontrar anomalías incluso después de haberse realizado las etapas regionales.
4. La evaluación será realizada del **17 al 23 de Septiembre** por los Especialistas en cada categoría y guiados por la rúbrica de evaluación, la cual está diseñada para evaluar los rasgos más relevantes durante la presentación del proyecto: Reporte escrito, Exposición Oral, Presentación visual (Video) y relación de la investigación o aporte tecnológico.

- El **Reporte del proyecto** debe de reflejar el proceso de elaboración del proyecto bajo un protocolo guiado por los estatutos dependientes de la institución que representa.
- La **Exposición oral mediante el video enviado** de entre 5 a 7 minutos, en ella el o los autores deberán de presentar lo realizado para aprobar o rechazar su hipótesis.
- La **Presentación visual** está presente en el conjunto de materiales que estarán apoyando al expositor.
- La **Relevancia de la investigación** o aporte tecnológico serán aquello que el proyecto ofrece a la sociedad y se valorara que tan viable será su aplicación.

X. Día del evento

El día 24 de Septiembre se tiene planeado realizar una inauguración virtual, durante los días del evento todos tendrán la oportunidad de escuchar diversas **conferencias** que son de interés e innovación en el área científica y tecnológica. Cerraremos con nuestra ceremonia de **Premiación y Clausura**. (Todos los horarios estarán disponibles posteriormente en el programa del evento).

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural MundiNovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

AVISO DE PRIVACIDAD, MATERIAL FOTOGRAFICO Y VIDEO

En cumplimiento a lo establecido en el artículo 15, de la Ley de Protección de Datos Personales en posesión de Particulares; Expociencias Michoacán 2021 a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET, AMLAT).

Estas fotografías y/o videos podrán ser publicados en páginas web, redes sociales y/o publicidad impresa, con el fin de promover y tener un archivo histórico de la Expociencias Michoacán Virtual 2021.

Usted tiene derecho de oponerse al uso de su imagen o de sus hijos o de menores bajo su tutela, así como de oponerse al tratamiento de la misma, a través de una carta firmada exponiendo los motivos de la oposición al correo electrónico contacto@expocienciasmichoacan.org.

XI. Premiación

- a) Se otorgarán 15 acreditaciones a la **ExpoCiencias Nacional 2021** a celebrarse en el estado de **Durango** y 2 acreditaciones **Internacional** al 1er y 2do lugar.

Equipos o instituciones que no cumplan con los requisitos marcados por la presente convocatoria quedaran descalificados sin responsabilidad alguna para el Comité Organizador.

Toda la información oficial acerca de este concurso: bases, formatos y avisos se publicará en el sitio www.expocienciasmichoacan.org. Cualquier resolución que se adopte por incidentes no previstos en esta convocatoria, será resuelta por el **Comité Organizador**. Cualquier duda: contacto@expocienciasmichoacan.org.

El comité de Expociencias Michoacán 2021 virtual le notificará de cualquier cambio a su **Aviso de Privacidad** a través de los medios electrónicos con los que cuente.

Nota:

Posteriormente al evento habrá una revisión técnica de la documentación enviada digitalmente y en caso de que se llegara a encontrar alguna anomalía grave, se dará por descalificado dicho proyecto.

La Universidad Vizcaya de la Américas a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (Milset AMLAT), La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) el Instituto de Ciencia, Tecnología e Innovación del Estado de Michoacán (ICTI), la Sociedad Internacional de Nutriólogos SOCINUM AC, Centro de estimulación temprana por la robótica Educare Play, Fomento Cultural MundiNovi AC, Depromax, Instituto Michoacano de Inteligencia Artificial (Robotrim), Centro Internacional de Innovación Educativa de Grupo Educare, Robotrim Space.

Debido a los efectos de la Pandemia por COVID-19 esta convocatoria puede tener cambios en el evento tales como fechas y presentación por lo que les pedimos estar al pendiente de nueva información.

EXPOCIENCIAS MICHOACÁN 2021 VIRTUAL

Para mayor información:

www.expocienciasmichoacan.org

Atentamente:

L.N. JOSE DE JESUS GONZALEZ LEDESMA

Director General de Expociencias Michoacán 2021

www.expocienciasmichoacan.org contacto@expocienciasmichoacan.org.

Avenida Las Cañadas #501, Ciudad Tres Marías

Morelia, Michoacán, México

Tel: 443 509 9808