RED
Red Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología

ExpoCiencias Virtual
DURANGO 2021

La RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (RED), con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET AMLAT)

CONVOCAN

A todos los niños y jóvenes del estado de Durango interesados en el desarrollo y presentación de proyectos científicos y tecnológicos a participar en **"EXPOCIENCIAS DURANGO 2021"**. A realizarse **30 de agosto al 10 de septiembre del presente año**, y por segunda ocasión de forma virtual.

ExpoCiencias Virtual
DURANGO 2021

Descripción:

ExpoCiencias es un evento anual que se organiza a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología, dicho evento, tienen como finalidad promover la participación de niños, niñas y jóvenes a través de proyectos científicos, técnicos, de investigación, innovación y divulgación; permitiendo también la participación de instituciones educativas y empresas, así como divulgadores y profesores;

En ExpoCiencias Durango 2021 se seleccionará los proyectos con los puntajes más altos, con la finalidad de representar al estado en la ExpoCiencias Nacional Durango 2021 y el proyecto con el mejor puntaje será acreditado para formar parte de la delegación mexicana que representará a nuestro país en **EXPOCYTAR Argentina 2022.**

UPAEP

Milset AMLAT

BASES.

1. PARTICIPACIÓN.

A. Los estudiantes deberán estar trabajando activamente en el desarrollo del proyecto en alguna institución educativa del estado de Durango.

B. Podrán participar todos los jóvenes inscritos cuya edad se encuentre **entre los 5 y los 24 años cumplidos al 31 de diciembre de 2021.**

C. El proyecto podrá ser presentado por **uno o máximo tres estudiantes, los cuales serán irremplazables** en las diferentes etapas del concurso y deberán estar inscritos en un solo proyecto. Si un participante se encuentra inscrito en dos o más proyectos, esto provocará su descalificación automática.

D. En caso de que el proyecto se presente en equipo, los estudiantes deberán elegir a **un líder del proyecto (deberá ser el mismo estudiante durante todas las etapas)**, quien se encargará de llevar a cabo el registro del proyecto y será el contacto y enlace con el comité organizador.

E. En categorías de Pandillas Científicas Petit y Kids, el asesor será quien se encargue del proceso de registro y será el medio de contacto.

F. Los proyectos deberán contar con el respaldo de un asesor (interno o externo a la institución educativa de la cual procedan los estudiantes) que esté trabajando directamente con el o con los autores.

G. Los trabajos deberán ser originales, en caso de tomar un proyecto ya existente, es válido si se especifica de donde proviene y las mejoras que le realizaron. Proyectos que rompan esta regla serán eliminados de manera inmediata del concurso y la institución corre el riesgo de ser vetada para posteriores eventos.

2. CATEGORÍAS DE PARTICIPACIÓN.

CATEGORÍA	NIVEL	CLAVE
Pandillas Científicas Petit	Preescolar, 1° y 2° de Primaria	**PP**
Pandillas Científicas Kids	3° a 6° de Primaria	**PK**
Pandilla Científica Juvenil	Secundaria	**PJ**
Medio-Superior	Preparatoria, bachillerato o equivalente	**MS**
Superior	Universidad o equivalente	**S**

3. ÁREAS.

Categoría	Áreas de conocimiento	Clave
Agropecuarias y Alimentos	Proyectos que presenten la elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrimentos a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias. También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilien o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos, ganadería, agricultura, agronomía.	AA
Biología	Proyectos presenten un estudio de los seres vivos: origen, evolución, propiedades (crecimiento, nutrición, reproducción) y sus interacciones entre ellos y el entorno. Ciencias Animales: Estudio de la vida del animal, incluyendo el estudio de la estructura, de la fisiología, del desarrollo y clasificación.	BI
Ciencias de la Ingeniería	Proyectos que aplican principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos.	CI
Ciencias de los Materiales	Proyectos que promuevan el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación.	CM
Ciencias Exactas y Naturales	Proyectos relacionados con matemáticas, física, química y todas sus derivaciones.	EN
Ciencias Sociales y Humanidades	Proyectos que están relacionados con el estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad. Ciencias del Comportamiento y Sociales: Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.	SH

Computación y Software	Proyectos que desarrollen un lenguaje de programación, un algoritmo o un programa de computadora para su aplicación en dispositivos electrónicos, la solución de problemas en otras áreas del conocimiento, la solución de problemas de tratamiento de la información y comunicación entre computadoras.	CS
Divulgación de la Ciencia	✓ Métodos de enseñanza de las ciencias y las ingenierías. ✓ Periodismo Científico (publicación de notas, creación de medios impresos y electrónicos) ✓ Actividades de Difusión de la Ciencia (formación de clubes, experiencias y resultados de programas) ✓ Estudios realizados en Museos y Centros de Ciencia	DC
Mecatrónica	Proyectos multidisciplinarios (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil, o en el área médica.	MT
Medicina y Salud	Proyectos de medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas) y medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social), relacionado con las ciencias médicas como: anatomía, fisiología, fisiopatología, bioquímica, microbiología, inmunología, medicina interna, cirugía, entre otras. Con la finalidad de hacer una aportación a nivel de prevención, diagnóstico y/o tratamiento.	MS
Medio Ambiente	Proyectos que presentan soluciones a los problemas que afectan a los elementos naturales y/o ecosistemas artificiales que integran el medio ambiente, de igual manera problemas que amenacen con deteriorar el desarrollo de la vida.	MA

Se recomienda que los proyectos contemplen una solución a las problemáticas definidas en los Principios Rectores del programa de Ciencia y Tecnología en el marco del Proyecto Alternativo de Nación (2018-2024) orientados a la ciencia nacional:

- El combate de rezagos sociales,
- Eliminación de la brecha de género,
- Restauración ambiental,
- Protección de los territorios comunitarios y su riqueza biocultural,
- Prevención de desastres naturales y respuesta ante ellos,
- Promoción de enfoques sistémicos y preventivos de salud,
- Investigación biomédica de frontera para atenuar los impactos de las enfermedades que más aquejan a nuestra población,
- Producción agroecológica de alimentos sanos, diversos, suficientes y aptos culturalmente,
- Cuidado del agua,
- Reducción del impacto negativo de industrias diversas en el medio ambiente,
- Energías limpias y amigables con el ambiente, promoción de investigación social para prevenir la violencia.

4. ETAPAS.

Por segunda ocasión, ExpoCiencias Durango, realizara una evaluación totalmente virtual.

En la siguiente tabla se describen las fechas importantes reestructuradas debido a la situación de pandemia mundial.

FECHAS IMPORTANTES EXPOCIENCIAS DURANGO 2021.	
Publicación de esta convocatoria.	**16 de abril.**
FECHA LÍMITE de Registro e inscripción para todos los proyectos Link: https://forms.gle/u9bTGyExgxXEPUmy7	**Del 16 de abril al 28 de mayo a las 23:59 hrs.**
Fecha límite para envío de memoria técnica y enlace de acceso al video *(documento en PDF no mayor a 3MB y link del video en YouTube no mayor a 10 mins).* Correo Electrónico: **dgoexpociencias@gmail.com**	**Viernes 25 de junio a las 23:59 hrs. (NO HABRÁ PRÓRROGA)**
Lista de proyectos aceptados.	**29 de junio.**
Fecha límite de pago.	**Jueves 8 de julio.**
Evaluación de proyectos en línea.	**Del 30 de agosto al 10 de septiembre.**
Premiación y clausura.	**Viernes 11 de septiembre.**

5. EVALUACIÓN Y PREMIOS.

a) **Nueva modalidad en línea:** La evaluación se realizará tomando en cuenta la memoria técnica que envíen, así como también el video que deberán subir a YouTube, en el cual, deberán explicar a detalle su proyecto en un tiempo menor o igual a **10 minutos,** en dicho video, solo podrá aparecer en cuadro un autor, esto con la finalidad de seguir las normas de sanidad que se nos han venido indicando, es muy importante mencionar que el asesor no podrá figurar en la filmación.

b) **Evaluación y selección de Proyectos:** Los proyectos será revisados por un Comité de Evaluación, conformado por investigadores con los perfiles que ustedes seleccionen en su Pre-Registro.

c) Cada proyecto será evaluado por al menos, tres especialistas en área de conocimiento y de investigación correspondiente, quienes fungirán como evaluadores. Los aspectos relativos a la presentación del proyecto están contenidos en la Guía del Participante, que recibirán vía electrónica una vez inscritos.

d) CRITERIOS DE EVALUACIÓN La competencia será entre proyectos de la misma categoría, independientemente del área de conocimiento. La evaluación será mediante una rúbrica diseñada para evaluar los rasgos más relevantes de los mismos, y la recibirán junto a la Guía del participante una vez inscritos.

e) Al aparecer en la lista de proyectos aceptados y concluir su evaluación, se entregará una constancia de participación a los estudiantes y asesores de cada proyecto.

f) Se otorgarán acreditaciones para participar en ExpoCiencias Nacional Durango 2021, **a los estudiantes y asesores de los 25 proyectos que obtengan el mayor puntaje** de toda la ExpoCiencias Durango 2021.

H. Además, el ganador absoluto obtendrá, acreditación internacional, y representará a México en la **EXPOCYTAR Argentina 2022.**

6. INSCRIPCIÓN.

1. REGISTRO.

El estudiante elegido como líder del proyecto, llevará a cabo el registro, para lo que deberá seguir el siguiente protocolo:

a. Realizar el Pre-Registro en línea a través del siguiente link https://forms.gle/u9bTGyExgxXEPUmy7 que estará disponible a partir de la publicación de esta convocatoria, cuidando que los datos de los alumnos participantes y asesores se encuentren bien escritos, ya que serán usados para elaborar su Constancia de Participación.

b. Una vez que se llenó correctamente el formulario, se les enviará a los correos que registraron la Guía del participante. Este documento contiene información importante respecto a cómo deberán elaborar su trabajo escrito y algunos aspectos generales del evento.

c. Los proyectos aceptados deberán completar su registro, para ello es necesario cubrir la cuota de inscripción, la cual será de **$450.00 M/N por proyecto (más IVA en caso de requerir factura)**. Los datos de la cuenta se les enviará por correo electrónico una vez hayan completado su registro.

d. Por este año y debido a los recortes gubernamentales, en caso de obtener alguna acreditación ya sea nacional o internacional, el equipo ganador deberá cubrir los gastos que conlleve el viaje.

Cualquier punto no contemplado en la presente convocatoria será resuelto por los organizadores de ExpoCiencias Durango 2021.

7. CONTACTOS

Para dudas o comentarios sobre esta convocatoria, puede comunicarse al correo electrónico:

dgoexpociencias@gmail.com

O a los Teléfonos:

(618) 159 93 78 con Alexis Galvan Moreno

(618) 300 73 83 con Hannia Gómez Aguirre

No olvides visitar nuestra página de Facebook en la cual se compartirá información interesante del evento:

https://www.facebook.com/ExpoCienciasDgo/

Página web: www.expociencias.net

Instagram:
https://instagram.com/expocienciasdurango?igshid=4uj4j9s1zgs7