



RED
Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología



La RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología, el Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina, MILSET AMLAT, el Museo Interactivo Bebeleche de Durango, la Universidad Autónoma de Chapingo URUZA,

CONVOCAN

a todos los niños y jóvenes de los estados de Durango y Coahuila interesados en el desarrollo y presentación de proyectos científicos y tecnológicos a participar en **“EXPOCIENCIAS DURANGO-COAHUILA 2020”**. A realizarse **el día 11 de septiembre del presente año**, en las instalaciones de **Bebeleche, Museo Interactivo de Durango** ubicado en Lic. Armando del Castillo Franco Km 1.5, Parque Sahuatoba, Lomas del Parque, 34100 Durango, Dgo.



ExpoCiencias
Durango-Coahuila 2020.

bebeleche
Museo Interactivo de Durango



U UPAEP





Descripción:

ExpoCiencias es un evento anual en los estados de Durango y Coahuila que se organiza a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología, dicho evento, tienen como finalidad promover la participación de niños, niñas y jóvenes a través de proyectos científicos, técnicos, de investigación, innovación y divulgación; permitiendo también la participación de instituciones educativas y empresas, así como divulgadores y profesores;

ExpoCiencias Durango Coahuila 2020 será la segunda edición en el que se seleccionara a los proyectos con los puntajes más altos, que representen a los estados involucrados en la ExpoCiencias Nacional 2020 Sonora y los 2 proyectos con los mejores puntajes serán acreditados para formar parte de las Delegaciones mexicanas que representarán a nuestro país en eventos internacionales de ciencia y tecnología juvenil.

BASES.

1. PARTICIPACIÓN.

- a. El evento consistirá en la presentación de un proyecto de divulgación, innovación y/o investigación en ciencia y/o tecnología, sin importar la etapa en que se encuentre el mismo.
- b. Los estudiantes deberán estar trabajando activamente en el desarrollo del proyecto en alguna institución educativa del estado de Durango o de Coahuila.
- c. Podrán participar todos los jóvenes inscritos cuya edad se encuentre **entre los 5 y los 24 años cumplidos al 31 de diciembre de 2020.**
- d. El proyecto podrá ser presentado por **uno o máximo tres estudiantes, los cuales serán irremplazables** en





RED

Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología



las diferentes etapas del concurso y deberán estar inscritos en un solo proyecto. Si un participante se encuentra inscrito en dos o más proyectos, esto provocará su descalificación automática.

- e. En caso de que el proyecto se presente en equipo, los estudiantes deberán elegir a **un líder del proyecto (deberá ser el mismo estudiante durante todas las etapas)**, quien se encargará de llevar a cabo el registro del proyecto y será el contacto y enlace con el comité organizador.

- f. En categorías de Pandillas Científicas Petit y Kids, el asesor será quien se encargue del proceso de registro y será el medio de contacto.

- g. Los proyectos deberán contar con el respaldo de un asesor (interno o externo a la institución educativa de la cual procedan los estudiantes) que esté trabajando directamente con el o con los autores.

- h. Los trabajos deberán ser originales, en caso de tomar un proyecto ya existente, es válido si se especifica de donde proviene y las mejoras que le realizaron. Proyectos que rompan esta regla serán eliminados de manera inmediata del concurso y la institución corre el riesgo de ser vetada para posteriores eventos.





RED

Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología



2. CATEGORÍAS DE PARTICIPACIÓN.

CATEGORÍA	NIVEL	CLAVE
Pandillas Científicas Petit	Preescolar, 1° y 2° de Primaria	PP
Pandillas Científicas Kids	3° a 6° de Primaria	PK
Pandilla Científica Juvenil	Secundaria	PJ
Medio-Superior	Preparatoria, bachillerato o equivalente	MS
Superior	Universidad o equivalente	S





RED

Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología



3. ÁREAS.

Categoría	Áreas de conocimiento	Clave
Agropecuarias y de Alimentos	Proyectos que presenten la elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrimentos a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias. También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilien o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos, ganadería, agricultura, agronomía.	AA
Biología	Proyectos presenten un estudio de los seres vivos: origen, evolución, propiedades (crecimiento, nutrición, reproducción) y sus interacciones entre ellos y el entorno. Ciencias Animales: Estudio de la vida del animal, incluyendo el estudio de la estructura, de la fisiología, del desarrollo y clasificación.	BI
Ciencias de la Ingeniería	Proyectos que aplican principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos.	CI
Ciencias de los Materiales	Proyectos que promuevan el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación.	CM
Ciencias Exactas y Naturales	Proyectos relacionados con matemáticas, física, química y todas sus derivaciones.	EN
Ciencias Sociales y Humanidades	Proyectos que están relacionados con el estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad. Ciencias del Comportamiento y Sociales: Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.	SH
Computación y Software	Proyectos que desarrollen un lenguaje de programación, un algoritmo o un programa de computadora para su aplicación en dispositivos electrónicos, la solución de problemas en otras áreas del conocimiento, la solución de problemas de tratamiento de la información y comunicación entre computadoras.	CS





Divulgación de la Ciencia	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Métodos de enseñanza de las ciencias y las ingenierías. ✓ Periodismo Científico (publicación de notas, creación de medios impresos y electrónicos) ✓ Actividades de Difusión de la Ciencia (formación de clubes, experiencias y resultados de programas) ✓ Estudios realizados en Museos y Centros de Ciencia 	DC
Mecatrónica	Proyectos multidisciplinarios (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil, o en el área médica.	MT
Medicina y Salud	Proyectos de medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas) y medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social), relacionado con las ciencias médicas como: anatomía, fisiología, fisiopatología, bioquímica, microbiología, inmunología, medicina interna, cirugía, entre otras. Con la finalidad de hacer una aportación a nivel de prevención, diagnóstico y/o tratamiento.	MS
Medio Ambiente	Proyectos que presentan soluciones a los problemas que afectan a los elementos naturales y/o ecosistemas artificiales que integran el medio ambiente, de igual manera problemas que amenacen con deteriorar el desarrollo de la vida.	MA





Se recomienda que los proyectos contemplen una solución a las problemáticas definidas en los Principios Rectores del programa de Ciencia y Tecnología en el marco del Proyecto Alternativo de Nación (2018-2024) orientados a la ciencia nacional:

- El combate de rezagos sociales,
- Eliminación de la brecha de género,
- Restauración ambiental,
- Protección de los territorios comunitarios y su riqueza biocultural,
- Prevención de desastres naturales y respuesta ante ellos,
- Promoción de enfoques sistémicos y preventivos de salud,
- Investigación biomédica de frontera para atenuar los impactos de las enfermedades que más aquejan a nuestra población,
- Producción agroecológica de alimentos sanos, diversos, suficientes y aptos culturalmente,
- Cuidado del agua,
- Reducción del impacto negativo de industrias diversas en el medio ambiente,
- Energías limpias y amigables con el ambiente, promoción de investigación social para prevenir la violencia.





4. ETAPAS.

Esta convocatoria pretende apoyar a aquellos equipos que se encuentran alejados de la sede estatal (Museo Interactivo Bebeleche, ubicada en la ciudad de Durango, Durango). Se brinda la oportunidad de participar de manera virtual, mediante el envío de su proyecto escrito y en caso de creerlo conveniente enviando un video para su mejor explicación.

FECHAS IMPORTANTES EXPOCIENCIAS DURANGO-COAHUILA 2020.	
Publicación de esta convocatoria.	06 de Marzo.
FECHA LÍMITE de Registro e inscripción para todos los proyectos Link: https://forms.gle/ns5PAJxkg3kbZ3a7A?fbclid=IwAR2oJ9IBZqluzwz9vtUnkH-qjgHFU41TD6RA-eIVn8O2-s_Pg8mquHcpUAE	30 de abril.
Fecha límite para envío de memoria técnica (<i>documento en PDF no mayor a 3MB</i>). Correo Electrónico: expocienciasdc@gmail.com	29 de Mayo a las 23:59 hrs (NO HABRÁ PRÓRROGA).
Lista de proyectos aceptados cualquier modalidad (en línea o presencial). <i>(los ganadores deberán presentarse en la etapa estatal, a menos que soliciten evaluación en línea y sus fundamentos serán valorados por el comité)</i>	12 de junio.
Fecha límite de pago para equipos aceptados.	26 de junio.
ExpoCiencias Durango-Coahuila. <i>(Durango, Durango sede Museo Interactivo Bebeleche)</i>	Viernes 11 de Septiembre.





5. EVALUACIÓN Y PREMIOS.

- a) Evaluación y selección de Proyectos: Los proyectos serán revisados por un Comité de Evaluación, conformado por investigadores del área de conocimiento de cada trabajo postulado, que tendrá la facultad de determinar los proyectos que pasen a las siguientes fases. Los resultados de cada etapa se enviarán vía correo electrónico. Los proyectos seleccionados recibirán una notificación con información adicional sobre los pasos a seguir.
- b) Cada proyecto será evaluado por, al menos, tres especialistas en área de conocimiento y de investigación correspondiente, quienes fungirán como jueces. Los aspectos relativos a la presentación del proyecto están contenidos en la Guía del Participante, que recibirán vía electrónica una vez inscritos.
- c) CRITERIOS DE EVALUACIÓN La competencia será entre proyectos de la misma categoría, independientemente del área de conocimiento. La evaluación será mediante una rúbrica diseñada para evaluar los rasgos más relevantes de los mismos, y la recibirán junto a la Guía del participante una vez inscritos.
- d) Constancia de participación a los estudiantes y asesores de los proyectos seleccionados en la ETAPA DE EVALUACIÓN REGIONAL Y ESTATAL en la ExpoCiencias Durango-Coahuila 2020.
- e) Otorgamiento de acreditaciones para participar en ExpoCiencias Nacional Sonora 2020, **a los estudiantes y asesores de los 15 proyectos que obtengan el mayor puntaje** de toda la ExpoCiencias Durango-Coahuila 2020.
- f) Además, los 2 ganadores absolutos obtendrán acreditaciones internacionales, se presentarán en la **ExpoCiencias Internacional 2021**, evento que se llevará a cabo en **Mérida, Yucatán**.





6. INSCRIPCIÓN.

1. REGISTRO.

El estudiante elegido como líder del proyecto llevará a cabo el registro y seguir el siguiente protocolo:

- a. Realizar el Pre-Registro en línea a través del siguiente link https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf-dw6oB_TJB4qNp-wwfAR1z7zrZEyho6675iGEmBX4fxirhA/viewform?usp=sf_link que estará disponible a partir de la publicación de esta convocatoria, cuidando que los datos de los alumnos participantes y asesores se encuentren bien escritos, ya que serán usados para elaborar su Constancia de Participación.
- b. Una vez que se llenó correctamente el formulario, se les enviará a los correos que registraron la Guía del participante. Este documento contiene información importante respecto a cómo deberán elaborar su trabajo escrito y algunos aspectos generales del evento.
- c. Los proyectos aceptados deberán completar su registro, para ello es necesario cubrir la cuota de inscripción, la cual será de **\$500.00 M/N por proyecto (más IVA en caso de requerir factura)**. Los datos de la cuenta se les enviará por correo electrónico una vez hayan completado su registro.
- d. Por este año y debido a los recortes gubernamentales, en caso de obtener alguna acreditación ya sea nacional o internacional, el equipo ganador deberá cubrir los gastos que conlleve el viaje.
- e. La Guía del Participante (documento que contiene toda la información referente al evento, reglamento, opciones de hospedaje, etc.) se enviará por correo.

Cualquier punto no contemplado en la presente convocatoria será resuelto por los organizadores de EXPOCIENCIAS DURANGO-COAHUILA. 2020.





RED
Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología



7. CONTACTOS

Para dudas o comentarios sobre esta convocatoria, puede comunicarse al correo electrónico: expocienciasdc@gmail.com

O a los Teléfonos (618) 1599378, (871) 1178336

No olvides visitar nuestra página de Facebook en la cual se compartirá información interesante del evento:

<https://www.facebook.com/ExpoCienciasDgoCoah/>

Página web: www.expociencias.net

