

El Centro de Bachillerato Tecnológico Agropecuario No. 134 de Tetlanohcan, Tlaxcala, en colaboración con El Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología, La Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología y El Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina MILSET AMLAT.

CONVOCAN

A todos los niños y jóvenes interesados en el desarrollo y presentación de proyectos científicos y tecnológicos a participar en la ExpoCiencias Tlaxcala 2017



Que se celebrará los días 23, 24 y 25 **de mayo de 2017** en las instalaciones del “Centro de Bachillerato Tecnológico Agropecuario No. 134 de Tetlanohcan, Tlaxcala”.

¿De qué se trata una ExpoCiencias?

Una ExpoCiencias es un evento local, regional, nacional o internacional organizado por alguna institución educativa que convoca a todos aquellos estudiantes interesados en la ciencia y la tecnología y que actualmente estén trabajando en un proyecto científico que pueda tener impacto positivo en el desarrollo de la sociedad.

ExpoCiencias es un espacio que se abre a los estudiantes para presentar y exponer sus ideas y trabajos innovadores que están relacionados con alguna área de la ciencia o la tecnología.

DE LAS BASES

BASES

Requisitos para participar en la ExpoCiencias , Tlaxcala 2017.

- Ser alumno regular inscrito en alguna institución educativa oficial del estado (preescolar, primaria, secundaria, bachillerato o licenciatura).
- La participación consistirá en la presentación de un proyecto de divulgación, innovación y/o investigación en ciencia y/o tecnología, independientemente de la fase de desarrollo en que se encuentren.
- El proyecto será presentado por uno o máximo tres estudiantes, quienes deberán estar inscritos estrictamente en un solo proyecto. En caso de que un participante se encuentra inscrito en dos o más proyectos, éstos quedarán descalificados automáticamente.
- Los estudiantes deberán estar trabajando activamente en el desarrollo del proyecto en alguna institución educativa del Estado de Tlaxcala.
- Los trabajos deberán tener el respaldo por un asesor que esté trabajando directamente con el o los estudiantes involucrados en el proyecto.
- El asesor podrá inscribir uno o más proyectos y pagará una sola cuota de recuperación

DE LAS CATEGORIAS

Los trabajos podrán participar **sólo** en alguna de las siguientes categorías:

- **Pandillas Científicas**
 - Petit** (Niños de preescolar, 1° y 2° de primaria)
 - Kids** (Niños de 3°, 4°, 5° y 6° de primaria)
 - Juvenil** (Secundaria)
- **Medio Superior** (Preparatoria, bachillerato o equivalente)
- **Superior** (Universidad o equivalente)

DE LAS ÁREAS

	ÁREAS	CLAVE
1.	Ciencias Exactas y Naturales	EN
2.	Medicina y Salud	MS
3.	Ciencias Sociales y humanidades	SH
4.	Ciencias de la ingeniería	CI
5.	Agropecuarias y de Alimentos	AA
6.	Divulgación de la ciencia	DC
7.	Medio Ambiente	MA
8.	Mecatrónica	MT
9.	Ciencias de los Materiales	CM
10.	Biología	BI
11.	Computación y Software	CS

Agropecuarias y Alimentos (AA)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- Las actividades humanas que se encuentran orientada tanto al cultivo del campo como a la crianza de animales.
- La elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrientes a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias.
- También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilien o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos.

Palabras clave: agronomía, zootecnia, alimentos.

Biología (BI)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- El estudio de la estructura y comportamiento de los organismos vivos.
- Los procesos vitales de los seres vivos.

Palabras clave: citología, biología marina, fisiología, zoología, microbiología.

Ciencias de la Ingeniería (CI)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- Toda aplicación de las ciencias físicas, químicas y matemáticas; de la técnica industrial y en general, del ingenio humano, a la utilización e invención sobre la materia.
- La aplicación de principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos

Palabras clave: ingeniería civil, ingeniería industrial, ingeniería química, ingeniería electrónica.

Ciencias de los Materiales (CM)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- La relación entre la estructura y las propiedades de los materiales.
- Promover el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación; respaldada la propuesta en las propiedades estructurales como su composición química, comportamiento mecánico, eléctrico, térmico, etc.
- Los conocimientos fundamentales sobre las propiedades físicas macroscópicas de los materiales y las aplicaciones en varias áreas de la ciencia y la ingeniería, consiguiendo que éstos puedan ser utilizados en obras, máquinas y herramientas diversas, o convertidos en productos necesarios o requeridos por la sociedad.

Palabras clave: procesos de fabricación, pruebas de materiales, propiedades de materiales.

Ciencias Exactas y Naturales (EN)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- Las matemáticas, física, química y todas sus derivaciones.
- El estudio de ciencias relacionadas con el planeta (geología, mineralogía, fisiografía, oceanografía, meteorología, climatología, espeleología, geografía, ciencias atmosféricas, etc.)

Palabras clave: Magnetismo, electromagnetismo, probabilidad, estadística, instrumentación.

Ciencias Sociales y Humanidades (SH)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- Estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad.
- Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.

Palabras clave: cerebro, cognición, psicología, sociología.

Computación y Software (CS)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- La aplicación práctica del conocimiento científico al diseño y construcción de programas de computadora y a la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos.
- Desarrollo de aplicaciones móviles y sistemas de gestión de la información para la toma de decisiones.

Palabras clave: soluciones y aplicaciones computacionales, software educativo, apps, inteligencia artificial, juegos.

Divulgación de la Ciencia (DC)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- Conjunto de actividades que interpretan y hacen accesible el conocimiento científico a la sociedad.
- La búsqueda de soluciones de problemas a través de la divulgación, haciendo partícipes a los sectores sociales, económicos, educativos y/o gubernamentales.

Palabras clave: periodismo, enseñanza, historia, biología, ciencias, soluciones, etc.

Mecatrónica (MT)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- Proyectos multidisciplinarios (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil; o en el área médica con el diseño de prótesis, equipo para discapacitados o instrumentos quirúrgicos.
- Desarrollar productos que involucren sistemas de control para el diseño de productos o procesos inteligentes, lo cual busca crear maquinaria más compleja para facilitar las actividades del ser humano a través de procesos electrónicos

Palabras clave: robótica, automatización, electromecánica.

Medicina y Salud (MS)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- Medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas)
- Medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social)
- Las ciencias médicas como: anatomía, fisiología, fisiopatología, bioquímica, microbiología, inmunología, medicina interna, cirugía, entre otras.

Palabras clave: prevención, diagnóstico, tratamiento, laboratorio, muestras, estudios, soluciones.

Medio Ambiente (MA)

Todo proyecto que se encuentre relacionado con:

- El conjunto de componentes físicos, químicos, biológicos, sociales, económicos y culturales capaces de ocasionar efectos directos e indirectos, en un plazo corto o largo sobre los seres vivos
- al entorno que afecta y condiciona especialmente las circunstancias de vida de las personas o de la sociedad en su conjunto.

Palabras clave: desarrollo sustentable, ecología, contaminación.

Del Registro de Proyectos:

El registro se realizará a partir de la emisión de esta convocatoria y hasta el 7 de mayo **de 2017, a las 23:59:59 hora del centro, (no habrá prórroga)**. Se deberá ingresar a la página www.cbta134.edu.mx/expociencias2017 e inscribirse en línea.

Si el Proyecto es recibido entonces se le enviará un mensaje por correo electrónico al alumno (a) o alumnos interesados, para notificarles que su proyecto fue **RECIBIDO Y ACEPTADO** y deberá inscribirse de inmediato realizando un depósito y enviando su ficha de depósito al correo: pagosexpociencias@cbta134.edu.mx.

La descripción del proyecto deberá cumplir con la estructura especificada en el **“Formato para Presentación de proyecto ExpoCiencias 2017”** y se encuentra en la página de ExpoCiencias.

Ningún proyecto y/o sus integrantes acreditados a un evento nacional o internacional (estudiantes y/o asesor) podrán ser sustituidos por otros; si así fuera, serán descalificados.

Los datos para elaborar los reconocimientos y contactarlos en caso de obtener una acreditación Nacional serán tomados del formato de registro, por lo cual es indispensable que dichos datos sean claros y correctos; **una vez impresos estos documentos no habrá corrección ni reposición.**

NOTA: Si el proyecto aparece en dos o más áreas, automáticamente será descalificado.

La lista de proyectos participantes y la Guía de Participante (documento que contiene toda la información referente al evento, como programa, reglamento, etc.) se enviará una vez que el proyecto se inscriba cubriendo la **cuota de recuperación de \$ 350.00 por cada participante y asesor.**

DEL PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Podrán inscribirse:

Estudiante con proyecto: la persona que estará a cargo de exponer y defender el proyecto ante el Comité Evaluador (máximo 3 por proyecto y en Pandillas Petit y Kids hasta 4 integrantes).

Asesor: la persona que orienta algún proyecto y que también estará presente en el evento (máximo un asesor por proyecto).

A partir de la fecha de emisión de esta convocatoria se podrán realizar los pagos de inscripciones al evento y hasta el día 7 **Mayo de 2017.**

Procedimiento de pago de cuota de Recuperación:

PAGO EN SUCURSAL BANCARIA

CUENTA CONVENIO: 0074 0690 80 01059 0394 7

CLABE INTERBANCARIA: 0128 3700 1059 0394 73

BENEFICIARIO: CBTA TETLANOHCAN

REFERENCIA: BBVA

La institución educativa emitirá recibo simple una vez que se verifique la realización del depósito, ya que no se emitirán facturas.

- 1.- El estudiante debe escribir en la parte inferior del Boucher; el nombre de los participantes que están cubriendo su Cuota de Recuperación, así como el nombre del proyecto y la Clave asignada al momento de registro en el correo
- 2.- Escanear la ficha por ambos lados, (en caso de que el sello se encuentre al reverso) y enviarla al correo electrónico pagosexpociencias@cbta134.edu.mx.
- 3.- Presentar el original de la ficha de depósito al momento de su registro en la sede de ExpoCiencias Tlaxcala 2017.

Importante: Favor de realizar un solo pago por proyecto.

Ningún estudiante o asesor podrá recibir constancia de participación ni acreditación a los eventos Nacional o internacional, si no realizó su registro, su pago de inscripción y no esté presente en todas las actividades del evento.

Del Registro:

Los siguientes documentos deberán entregarse el día **23 de mayo** durante el registro en el evento, en un sobre amarillo, tamaño carta, con hilo, con una etiqueta al frente especificando el ID, nombre del proyecto y su clave:

1. Copia de credencial vigente al periodo 2016-2017 como alumno de alguna Institución educativa, o una carta que acredite al participante como estudiante de la Institución representada, la carta deberá estar redactada en hoja membretada y contar con sello de la Institución; sin esos requisitos carecerá de validez.
2. Copia del Acta de Nacimiento.
3. Carta del Asesor como aval, de preferencia en hoja membretada y sello de la Institución (todo proyecto deberá contar con un asesor titular y activo en el mismo). Esta carta deberá señalar claramente que el estudiante participa activamente en el proyecto y que se autoriza la participación del mismo en eventos que se deriven de la ExpoCiencias Tlaxcala 2017.
4. El original del depósito o transferencia bancaria por concepto de pago de la cuota de recuperación.

Es muy importante la entrega completa de estos documentos, de lo contrario el proyecto no será programado para su evaluación y quedará descalificado.

Posteriormente al evento habrá una revisión técnica de la documentación y en caso de que se llegara a encontrar una anomalía grave, se dará por descalificado dicho proyecto.

De la Premiación:

Los proyectos que resulten con la mayor puntuación y **no menor al 80%** tendrán una acreditación a **ExpoCiencias Nacional 2017 en La Paz Baja California** que se llevará a cabo en el mes de Diciembre del 2017 y el mayor puntaje de la ExpoCiencias acreditará a la **ExpoCiencias Latinoamericana ESI-AMLAT 2018 celebrada del 2 al 6 de Julio en Antofagasta.**

- 16 acreditaciones a la fase Nacional.
- 1 acreditación directa a la fase Internacional

Del Comité Evaluador:

Los proyectos serán presentados en forma física y oral ante el Comité Evaluador que estará integrado por profesionales de las áreas convocadas en una exposición que se llevará a cabo el día 24 de Mayo del 2017 en las instalaciones del Centro de Bachillerato Tecnológico Agropecuario no 134 de Tetlanohcan, Tlaxcala. El fallo del Comité Evaluador será inapelable.

Algunos eventos internacionales tienen como requisito el dominio del idioma inglés, por lo que podrá pasar algún jurado para ratificar el dominio de inglés en el porcentaje reportado en la ficha de registro.

Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

PARA MAYORES INFORMES SE PUEDEN CONSULTAR CUALQUIERA DE LOS SIGUIENTES MEDIOS.

PÁGINAS WEB:

www.cbta134.edu.mx/expociencias2017

www.expociencias.net

Expocienciastlax2017

@Fb.me/expocienciastlax2017

CONTACTOS

Ing. Alejandro García Flores

Correo: alexgarcia@cbta134.edu.mx

Facebook: fb.me/expocienciastlax2017

www.cbta134.edu.mx/expociencias2017

Lic. Elia Jaimes

Coordinadora del evento ExpoCiencias Tlaxcala 2017

Correo: elia@cbta134.edu.mx

Correo: expocienciastlax2017@cbta134.edu.mx TEL:246 1917273.

¡VIVE LA EXPERIENCIA!